

Seminarium otwarte: *Karczma na rozstajach - Kultura gier RPG*

26.04.2017 Instytut Filologii Polskiej Akademii im. Jana Długosza

Armii Krajowej 36a, Częstochowa – Sala 402

10:45 Początek Seminarium

11:00 Ewa Lasota

Jak wykreować wiarygodnego bohatera?

11:45-12:00 Dyskusja

12:00 Sławomir Serafin

Marchewka Mistrza. Mechanizmy gratyfikacji w grach fabularnych

12:45-13:00 Dyskusja

13:00-13:15 Przerwa kawowa

13:15 Justyna Migoń-Sasuła

Wiktoriańskie opowieści grozy w Zewie Cthulhu

14:00-14:15 Dyskusja

14:15 Mateusz Dąsal

Fantastyczni bogowie: O pułapkach religioznawczej interpretacji religii w grach RPG

15:00-15:15 Dyskusja

15:15-16:15 Przerwa obiadowa

16:15 Łukasz Sasuła

I zesłał Pan potop... - opowieść o końcu świata w grach RPG

17:00-17:15 Dyskusja

17:15 Krzysztof Majtyka

Konwencja mrocznej baśni w RPG

18:00-18:15 Dyskusja

18:15-18:30 Przerwa kawowa

18:30 Marta Smoleń-Sidyk, Michał Kurzycki

Robimy LARPa: jak, gdzie, kiedy, z kim i po co?

19:15-19:30 Dyskusja

19:30 Zakończenie Seminarium

